

VST Virtual Studio Technology

Virtual Studio Technology (englisch für virtuelle Studiotechnologie), kurz VST, ist eine Programmierschnittstelle für Audio-Plug-ins. Über die Schnittstelle können virtuelle Effektgeräte und Instrumente in einer Musik-Software verwendet werden. VST wurde ursprünglich vom Unternehmen Steinberg Media Technologies für sein Sequenzer-Programm Cubase aus dem Jahr 1996 entwickelt. Einige Jahre später etablierte sich VST als Industriestandard.[2] Plug-ins für Software zur Musikproduktion am PC sind typischerweise mit der VST-Schnittstelle ausgestattet.

([Wikipedia](#))

Ressourcen

- <https://www.delamar.de/musikproduktion/free-vst-plugins-800/>
- <https://blog.landr.com/best-free-vst-plugins/>
- <https://www.izotope.com/en/products/ozone-imager.html>
- <https://freevstplugins.net/>

From:

<https://wiki8.blessen.de/> - **wiki8.blessen.de**

Permanent link:

<https://wiki8.blessen.de/doku.php?id=studio:vst>

Last update: **2026/07/24 13:00**

